

Corso di Laurea in Informatica
Programmazione 2
AA 2009/2010

DATA	ARGOMENTO
------	-----------

1	2/3/2010	introduzione, prima esercitazione
2	3/3/2010	complessita' del software
3	4/3/2010	modello a oggetti
4	9/3/2010	seconda esercitazione
5	10/3/2010	classi e oggetti
6	11/3/2010	OOAD: caso di studio
7	16/3/2010	terza esercitazione
8	17/3/2010	introduzione al linguaggio Java
9	18/3/2010	operatori, controllo dell'esecuzione
10	23/3/2010	quarta esercitazione
11	24/3/2010	inizializzazione, costruttori, enum
12	25/3/2010	prima prova scritta
13	30/3/2010	quinta esercitazione, prima parte
14	31/3/2010	design pattern, ereditarieta'
15	7/4/2010	ereditarieta', polimorfismo
16	8/4/2010	polimorfismo
17	13/4/2010	quinta esercitazione, seconda parte
18	14/4/2010	classi astratte, interfacce, adapter
19	15/4/2010	interfacce, strategy, contenitori
20	20/4/2010	sesta esercitazione
21	21/4/2010	introduzione a XML
22	22/4/2010	XML schema, JAXB
23	27/4/2010	settima esercitazione
24	28/4/2010	RTTI, eccezioni
25	29/4/2010	seconda prova scritta
26	4/5/2010	ottava esercitazione
27	5/5/2010	I/O: stream e carattere
28	6/5/2010	proxy, thread
29	11/5/2010	nona esercitazione
30	12/5/2010	sicurezza dei dati, crittografia
31	13/5/2010	certificati, firma digitale, JCA
32	18/5/2010	preparazione prova pratica
33	20/5/2010	documentazione, tipi generici
34	25/5/2010	prova pratica
35	26/5/2010	prova pratica
36	27/5/2010	terza prova scritta